読者の広場

Design Wave誌にひと言

3月号(特集1 無償ツールでLSIの設計と検証を体験 / 特集2 小型・高性能機器の熱対策 の号)について

● Altera，Xilinx以外も扱って欲しい

FPGAのシミュレーションは面白かつたです．Altera，Xilinx以外のも扱って欲しかったです．次はASICをどうやって作るかをぜひお願いします．（鶴見真）

● もう少し理論も知りたかった

放熱関連は電子関係の雑誌であまり取り上げられていないので，非常に貴重かつ有益でした．ただし，実際的過ぎかなと思い，もう少し理論的な話もあればなおよしと思います．（Funaking）

● 案外小規模なIC製造ライン

「CMOSアナログICの実用設計」は，興味深く拝見した．意外と小規模なラインで作っているのだなぁ，と感じた．（匿名）

ひと口(くち)コメント・コーナーへ

今月のお題「あなたの１カ月の小遣いは『いくら』ですか．『金額に対する感想』も教えてください」

- 特に決まっていない．必要なだけ．1,000円～慶事続けば数万円．
- 月3,000円（今年賞与がさらにカットされるので，4月から月2,000円）
- 必要なだけ？？昼ご飯とジュース？で2万ぐらいです．十分です（？）
- 1,000円．少ない．
- 3万円（多分）．独身なので，基本的に生活費以外全部．
- 小遣いの上限はありません（共稼ぎなので）．しかし，飲みに行く時間も取れないのが現状です．
- 1万円．酒もほどほど，タバコも吸わないので不満はないです．
- 3万円位です．可もなし不可もなしですが，飲み会があるとピンチ！

次のお題「よく見る『夢』を教えてください．本当は『どんな夢』を見たいですか」

Term is Funny

『用語解説裏バージョン』

GEH

No.69：ホワイト・シェーディング

光学系やデバイスの原因により，画面の中心部と周辺部で均一の光量を得られない現象．身近な題材はあなたの横で爆睡している上司の「つむじと頭部側面の頭髪量差」によって観測できる．補正方法としては明るい方へあわせるのがセオリ．ひたすら抜く．

No.70：ブラック・シェーディング

光学系やデバイスの原因により黒を映し出しても，いくらかの光量がのってしまう現象．身近な題材は，あなたの向かい側でよだれを垂らして寝ている新入社員の頭髪にて測定可能である．社会人として黒髪以外認められていないはずが，ちょっと茶色くなっている部分がその現象．

No.71：コピー・ワンス

1回だけコピー可能なプロテクト技術．技術書を読んだときや講義を受けたときに情報は脳にコピーされるが，思い出そうとしたとき（2回目の利用）はプロテクトがかかっているため利用できない．

<筆者プロフィール>
GEH．回路設計に追われながらもインターネットの魔力に取りつかれ，HP『電影雑記（http://www1.odn.ne.jp/~cbi12830/index.htm）』を営む．現在，技術者として忙しい日々を過ごしている．

Design Wave Magazine 記事ベスト3

2007年3月号の記事でおもしろかったもの，役に立つ/役に立ちそうなもののアンケートを実施しました．ここでは，その結果を発表します．

♪おもしろ ベスト3♪

順位	記事
第1位	特集1 第2章 FPGA開発ツールでシミュレーションを体験する《Altera編》
第2位	特集1 第3章 FPGA開発ツールでシミュレーションを体験する《Xilinx編》
第3位	特集2 第2章 きょう体内部の熱の振る舞いと放熱設計の鉄則7カ条

♪お役立ちベスト3♪

順位	記事
第1位	特集1 第2章 FPGA開発ツールでシミュレーションを体験する《Altera編》
第2位	特集1 第3章 FPGA開発ツールでシミュレーションを体験する《Xilinx編》
第3位	特集2 第2章 きょう体内部の熱の振る舞いと放熱設計の鉄則7カ条